

Usagers

L'Adapei Alsace construit avec les travailleurs d'Esat un serious game sur la vie affective

Publié le 29/01/19 - 18h23

L'Adapei-Papillons blancs d'Alsace coconstruit avec les travailleurs d'Esat un serious game pour aborder toutes les questions autour de la vie affective, relationnelle et sexuelle. L'application devrait être disponible mi-2020.

Comprendre les codes et conséquences de la relation intime à l'autre à travers un jeu sérieux, c'est l'enjeu du projet que développe l'Adapei-Papillons Blancs d'Alsace. Depuis dix ans, l'Adapei du Bas-Rhin et des Papillons blancs du Haut-Rhin, qui ont fusionné en 2017, réfléchissent à la meilleure manière de reconnaître et d'accompagner la vie affective, relationnelle et sexuelle (Vars) des personnes qu'ils accompagnent.

Après une enquête auprès des familles, des professionnels et des usagers, les associations parentales ont mis en place de nombreux outils : document de cadrage institutionnel et référent Vars dans chaque établissement formé par Sheila Warembourg, l'une des pointures dans le domaine (lire notre [article](#)) ; groupes de paroles ; sensibilisations dans les foyers avec l'intervention de partenaires extérieurs (planning familial, sages-femmes, sexologues...) ; formations pour les travailleurs en établissements et services d'aide par le travail (Esat).

"Depuis 2017, nous déployons une formation de cinq jours pour les ouvriers des Esat qui marche bien, avec une pédagogie adaptée et des mises en situation, explique Isabelle Filliatreau, chargée du projet. Mais d'une part cette formation ne peut accueillir que huit stagiaires par session et d'autre part les premiers participants ont exprimé le souhait de pouvoir retrouver les contenus et de bénéficier de piqûres de rappel." Judith Fischer, l'ancienne chef de service du centre de formation a donc eu l'idée de créer un *serious game*. Elle s'est rapprochée de la Ludus académie à Strasbourg (Bas-Rhin), l'école de développement du jeu vidéo avec laquelle l'Adapei-Papillons blancs d'Alsace travaille désormais. *"Au début ça a été un peu le choc des cultures entre les étudiants informaticiens et nos travailleurs d'Esat, s'amuse Isabelle Filliatreau, mais il était hors de question de construire ce projet pour eux sans eux."*

Coconstruction étroite avec les travailleurs d'Esat

Douze travailleurs de l'Esat de Sélestat sont étroitement associés au développement du jeu. Huit d'entre eux participent à l'écriture du scénario en facile à lire et à comprendre (Falc) et quatre autres prennent toutes les décisions importantes et orientent le travail dans le cadre du comité de pilotage. Ce sont également eux qui font les voix des supports numériques.

"Nous n'avons pas perçu l'importance de pouvoir façonner son avatar avant le début du jeu, c'est le groupe de pilotage qui a insisté pour inclure cette fonctionnalité", commente Isabelle Filliatreau.

L'association a évalué le coût de développement du projet à 80 000 euros (€) et a bénéficié en 2018 d'un financement de la Fondation de France de 35 000 € et cherche encore des sources de financement pour poursuivre le développement. La version bêta de la phase 1 du jeu est actuellement testée au sein de l'Esat de Sélestat et sera bientôt proposée en test aux partenaires de la région.

"On aborde toutes les questions depuis le démarrage d'une relation sentimentale jusqu'à la parentalité, en passant par le corps de l'homme et de la femme, le désir, le respect du désir de l'autre, la sexualité, la contraception, l'avortement... nous travaillons avec des sexologues, des juristes car nous aimerions que cet outil puisse également être utilisé dans des établissements pour mineurs", précise Isabelle Filliatreau. Le *serious game* sera accessible sur tablette et téléphone portable. L'Adapei-Papillons blancs d'Alsace espère disposer d'une version définitive en juin 2020 qu'elle mettra gratuitement à la disposition de tous.

Emmanuelle Deleplace

•
