

JEU D'OBSERVATION

On peut jouer équipe contre équipe ou les uns contres les autres

Il s'agit de lancer le dé, tirer une carte et trouver autour de nous une chose qui contient entre une et six (selon le résultat du dé) des caractéristiques citées sur la carte (qui en contient 7).

L'équipe ou le joueur qui trouve la chose répondant aux caractéristiques demandées marque 10 points.

Lorsque les joueurs ou les équipes mettent du temps à trouver, on fixe un temps limite et c'est l'équipe qui trouve l'objet possédant le plus de caractéristiques demandées qui marque (5 points) .

On peut aussi coller des images pour les enfants qui ne savent pas lire.



Trouve autour de toi :

- Quelque chose de bleu
- Quelque chose de vivant
- Quelque chose de lourd
- Quelque chose qui fait du bruit
- Quelque chose qui roule
- Quelque chose qui s'écrit en 5 lettres
- Quelque chose qui est fabriqué en Chine



Trouve autour de toi :

- Quelque chose qui tient debout
- Quelque chose de noir et blanc
- Quelque chose de léger
- Quelque chose qui a la forme d'un cube
- Quelque chose de doux
- Quelque chose qui contient plusieurs fois un « s » dans son nom
- Quelque chose qui ne casse pas